

Teme: Upoznavanje sudionika s EU programima za mlade

Pedagoški ciljevi

- Upoznati sudionike s EU programima za mlade, s naglaskom na zelene teme
- Povećati svijest o Erasmus+ i Europskim snagama solidarnosti kao platformama za osobni i profesionalni razvoj
- Osnajiti sudionike da istraže i prijave se na mobilnosti financirane od strane EU-a

Potrebni materijali

- Papir za flipchart i markeri
- Ljepljivi papirići
- Laptop i projektor
- Ispisani ili digitalni materijali o programima Erasmus+ i ESC

Obrazovne metode

Interaktivni kviz i grupna rasprava, metoda "World Café" – rotacijska grupna aktivnost, timski rad



Godine:
16-30



Max. 30
sudionika



100 minuta

Opis aktivnosti

1 Uvodna aktivnost (10 minuta):

- Zamolite sudionike da se udruže u parove s osobama koje ne poznaju dobro.
- Postavite im pitanje: "Kad pomislite na EU i mlade, što vam prvo pada na pamet? To može biti program, prilika, tema ili čak osobno iskustvo."
- Nakon razgovora sudionici dijele svoje odgovore.
- Zapišite ih na flipchart i grupirajte slične ideje kako biste prepoznali ključne teme (npr. prilike, mobilnost, programi...).

Savjet: Ako je grupa sramežljiva, započnite dijeljenjem vlastitog primjera kako biste potaknuli sudionike na sudjelovanje.

2 Interaktivni kviz o zabavnim i zanimljivim činjenicama o EU-u (15 minuta)

- Osmislite kratki kviz s 5–10 pitanja na principu jednog točnog odgovora ili točno/netočno, fokusirajući se na EU programe i njihov utjecaj.
- Pripremite vizualne materijale za svako pitanje ili koristite digitalne alate poput **Kahoota** ili **Slido** kako biste kviz učinili interaktivnim i zabavnim.

Primjeri pitanja-Molimo vas da smislite vlastite opcije, a točan odgovor je u zagradama:

1. Koliko je mladih ljudi sudjelovalo u programu Erasmus+ od njegovog pokretanja 1987. godine? (10 milijuna)
2. Koji postotak EU proračuna je posvećen obrazovanju i osposobljavanju? (5%)
3. Točno ili netočno: Europski korpus solidarnosti omogućuje mladima da volontiraju u vlastitoj zemlji. (Točno)
4. Kako se zove EU program koji financira istraživačke i inovacijske projekte? (Horizon Europe)
5. Koji od ovih EU programa podržava kreativne industrije, film i kulturu? (Creative Europe)
6. Točno ili netočno: Europski zeleni plan ima za cilj učiniti EU klimatski neutralnim do 2050. godine. (Točno)
7. Koliko službenih jezika ima EU? (24)
8. Koji postotak sudionika Erasmus+ programa tvrdi da im je program poboljšao karijerne izgledje? (80%)
9. Koja EU inicijativa nudi besplatne interrail karte mladima za istraživanje Europe? (DiscoverEU)
10. EU financira mlade poduzetnike kroz koji program? (Erasmus for Young Entrepreneurs)
 - Nakon svakog pitanja, otkrijte točan odgovor s kratkim objašnjenjem kako biste ojačali učenje.
 - Pobjednici mogu dobiti male ekološke nagrade (poput višekratnih boca za vodu).

Savjet: Završite ovaj dio naglašavajući da su svi ovi programi besplatni za sudionike, uključuju raznolike teme i dostupni su svim mladima unutar i izvan EU.

3 Istraživanje EU mobilnostnih programa kroz rotirajuće postaje (60 minuta)

- Postavite četiri postaje (stolove), od kojih će svaka biti fokusirana na ključnu EU priliku za učenje:
 - Postaja 1:** Erasmus+ KA1 Razmjene mladih i tečajevi osposobljavanja
 - Postaja 2:** ESC Volonterski projekti
 - Postaja 3:** ESC Projekti solidarnostni
 - Postaja 4:** Erasmus+ Stažiranja u EU institucijama
- **Dodijelite po jednog voditelja** za svaku postaju koji ima iskustva s danim programom, kako bi:
 - Pružio pregled programa.
 - Objasnio zadatak i vodio rasprave.
 - Odgovorio na bilo kakva pitanja sudionika.

- **Na svakoj postaji osigurajte:**

- Kratak, vizualno atraktivan sažetak programa (poput plakata, slajdova ili video materijala).
- Svjedočanstva stvarnih sudionika (video, citati ili priče).
- Sažetak kompetencija i znanja koja sudionici mogu steći.
- Interaktivan, brzi zadatak prilagođen temi postaje.

Primjeri mogu biti:

- **Postaja 1:** Sudionici dijele ideje (brainstorming) i skiciraju program razmjene mladih na temu zelene inicijative te predlažu osnovne ciljeve i nekoliko aktivnosti.
- **Postaja 2:** Sudionici kreiraju brzi plan za izmišljeni ESC projekt koji se bavi ekološkim problemom. (lokacija, aktivnost, utjecaj)
- **Postaja 3:** Sudionici dizajniraju mali projekt solidarnosti koji se bavi lokalnim ekološkim pitanjem. Neka odgovore na samo 3 glavna pitanja: lokalna potreba, ciljevi, nekoliko aktivnosti
- **Postaja 4:** Sudionici dizajniraju svoje idealno Erasmus+ iskustvo odgovaranjem na pitanja:
 - Gdje biste išli? (Zemlja i organizacija)
 - Koja bi bila vaša uloga? (Pozicija na praksi)
 - Koje biste vještine/kompetencije stekli? (Nabrojite barem 3)
 - Kako bi to pomoglo vašoj budućoj karijeri?

Vrijeme: Svaka skupina provodi 15 minuta na svakoj stanici. Rotirajte skupine i osigurajte da svi sudionici posjete svaku stanicu

Savjet: Pružite pravilne informacije s stvarnim koristima, pomažući sudionicima da razumiju pravi utjecaj programa na osobni rast i zajednice.

4 Zaključna aktivnost i refleksija (15 minuta)

- Dajte sudionicima priliku da razmotre svoja iskustva s rotacijskih stanica.
- Kako biste im pomogli da razmisle o ključnim spoznajama, postavite im sljedeća pitanja:
 - Koji vam se program najviše sviđa?
 - Što vas je iznenadilo u vezi ovih prilika?
 - Kako zamišljate primjenu jednog od ovih programa u svom životu ili zajednici?
 - Može li netko podijeliti svoj projektni prijedlog koji ste stvorili?

Zaključak edukatora

- Sažmite glavne prilike koje su bile diskutirane.
- Naglasite pristupačnost i raznolikost EU programa za mlade.
- Istaknite fokus na zelene teme u tim programima.
- Potaknite sudionike da poduzmu sljedeće korake istražujući web stranice programa ili kontaktirajući lokalne koordinate i organizacije.

Dodatne informacije

- ✚ Pripremite tiskane ili digitalne QR kodove koji vode do resursa poput **Europskog portala za mlade**, **SALTO Youth**-a ili specifičnih vodiča za programe. Uključite kontaktne podatke za lokalne koordinate programa ili nacionalne agencije za daljnje informacije.
- ✚ Slučajno uparite sudionike za zadatke kako biste izgradili nove kontakte i potaknuli timski rad. Naglasite da svi programi potiču suradnju i interkulturalnu razmjenu, odražavajući stvarne koristi EU inicijativa.
- ✚ Voditelj može pružiti personaliziranu podršku potičući sudionike da se jave s konkretnim pitanjima o postupcima prijave ili detaljima programa. Istaknite svoju dostupnost za pojašnjenje uvjeta sudjelovanja, povezivanje s lokalnim koordinatorima programa ili pregled njihovih prijavnih materijala, poput motivacijskih pisama ili nacrt projekata.
- ✚ Aktivnost se može prilagoditi za online okruženja, poput Zooma, koristeći breakout sobe za svaku stanicu te digitalne alate poput Jamboarda za zajedničko brainstormanje i dijeljene prezentacije za interaktivne zadatke.
- ✚ Voditelj treba prepoznati posebne potrebe sudionika i prilagoditi aktivnosti kako bi osigurao inkluzivnost. To uključuje osiguravanje fizički pristupačnog prostora s rampama, širokim prolazima i prilagodljivim postavkama za korisnike invalidskih kolica. Materijali trebaju biti dostupni u alternativnim formatima, poput velikog tiska, brajice, visokog kontrasta ili digitalnih verzija kompatibilnih s čitačima ekrana.
Ako je potrebno, treba osigurati tumače za znakovni jezik te dopuniti usmene upute pisanim ili vizualnim pomagalima. Zadatke treba pojednostaviti u jasne i izvedive korake, uz fleksibilne načine sudjelovanja – usmeno, pisano ili vizualno. Sudionike treba pažljivo upariti ili im dodijeliti pratitelje za dodatnu podršku. Voditelj treba biti strpljiv, prilagodljiv i proaktivan, stvarajući poticajno okruženje u kojem svaki sudionik može aktivno sudjelovati i imati koristi od aktivnosti.



ECO QUEST

Izvori i dodatni materijali

- **Europski portal za mlade** - Službeni portal za EU programe za mlade, uključujući Erasmus+, Europske snage solidarnosti i druge inicijative.
- **SALTO Youth** - Platforma za obuku, resurse i podršku u radu s mladima unutar programa Erasmus+ i Europskih snaga solidarnosti.
- **Erasmus+ Programski vodič** - Detaljan vodič kroz mogućnosti programa Erasmus+, postupke prijave i kriterije prihvatljivosti.
- **Europske Snage Solidarnosti** - Detaljan vodič koji opisuje programe Europskih snaga solidarnosti, uključujući volontiranje i projekte solidarnosti, s korak-po-korak uputama za prijavu.
- **Eurodesk** - Mreža informiranja za mlade koja nudi savjete i prilike za mlade širom Europe.
- **Erasmus+ platforma projektnih rezultata** - Pronađite detalje i rezultate projekata financiranih kroz program Erasmus+ koji vas mogu inspirirati.



Sufinancira
Europska unija

Financirano sredstvima Europske unije. Izneseni stavovi i mišljenja su stavovi i mišljenja autora i ne moraju se podudarati sa stavovima i mišljenjima Europske unije ili Europske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Europska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih.



#EcoQuestProject

www.ecoquestproject.eu

Kod projekta: 2023-3-SK02-KA210-YOU-000183253